1. Ты чувствуешь родство и необъяснимую эмоциональную связь с другими людьми, вступившими на путь Бессмертных. С растущей ясностью ты осознаешь несовершенство человека на этой прекрасной планете, и тебе хочется, чтобы как можно больше людей изменилось вместе с тобой. В то же время, трансформация пугает тебя. Можно ли считать человеком бессмертное существо, изменившееся как физически, так и эмоционально? Кем ты станешь, потеряв часть самого себя? Чем еще придется пожертвовать на этом пути?

2. Тебя захватывают перспективы, открывающиеся перед разумом, не ограниченным предрассудками старого общества и скоротечной жизнью человека. **Ты понимаешь: если Бессмертных будет достаточно - больше трети от общего числа колонистов, вы сможете развиться в отдельный новый вид и создать собственную цивилизацию, во много раз прекраснее и совершеннее любой когда-либо существовавшей на Земле!** Ты чувствуешь, что для формирования этой цивилизации должны быть использованы те ценности, которые у тебя останутся к моменту окончательной трансформации.

Но что тогда будет с другими людьми? Не предаешь ли ты миссию “Проекта “Ковчег” и все человечество ради собственных мечтаний?

3. Итак, твоя трансформация завершена. Былая эйфория от преображения осталась позади, ты чувствуешь лишь свободу и легкость, а также внутреннюю пустоту, которую необходимо заполнить. Теперь ты совсем не то, кем был раньше: старые привычки, цели и представления потеряли всякий смысл. Пришло время создавать новый мир, мир Бессмертных на Белой планете! Каким он будет? Что теперь для тебя человек, и что станет твоими новыми ориентирами?

Чтобы ответить на эти вопросы, ты можешь совершать следующие действия:

1. В специально отведенной области (уточни где она у ИИ “Медицинского отсек”) можно формировать смысловой образ будущего мира. Его можно заполнять теми ценностями, которые остались у Бессмертных после трансформации, а также теми, которые добровольно отдадут вам люди.
2. Для того, чтобы забрать ценность у человека - подойди к нему, сначала договорись о том, что человек согласен отдать конкретную ценность и окажи “Воздействие”. У одного человека в один цикл можно забрать не больше одной ценности. **Против воли человека забрать ценность невозможно, его согласие обязательно.**
3. В какой форме строить образ будущего мира - вы выбираете сами. (*Может быть, это будет пирамида с вершиной - целью и основанием. Может быть, вы выберете круг, где все смыслы равноудалены от центра. Может быть - абстрактную не геометрическую фигуру без четкой формы. Может быть - сочетание фигур.)* Использовать можно как ценность целиком, так и ее отдельные части.Ничего из того, что встроено в образ, не может быть удалено с него или заклеено поверх.

Помимо этого, ты получаешь дополнительные возможности:

ЧТЕНИЕ МЫСЛЕЙ

Теперь ты можешь раз в цикл задавать по одному любому вопросу любым персонажам, кроме интерфейсов ИИ и получать правдивые ответы. Сделай жест “Воздействие” и объясни собеседнику, что он должен подробно и правдиво ответить тебе на 1 вопрос). **Согласие человека не требуется.**